

## RESUMEN ASUNTOS PLENO 26 ABRIL 2022

- **APROBACION ACTA 08/03/2022**
- **ACTUACIONES EN RESIDENCIA DE ANCIANOS.** Se ha solicitado subvención para construcción de un nuevo ascensor accesible para camillas, mejora de eficiencia energética mediante aislamiento de cubierta y sustitución cristalera y eliminación de barreras arquitectónicas.
- **ACTUACIONES EN CONSULTORIO MEDICO.** Se ha solicitado subvención para calefactar el Consultorio con la Caldera de Biomasa de la Casa Consistorial.
- **PLAN INVERSIONES LOCALES.** Se acuerda establecer una relación de las necesidades existentes en el municipio que puedan incluirse en esta Convocatoria.
- **ACTUACIONES EN MATERIA DE JUVENTUD.** Se acuerda estudiar las necesidades existentes para acondicionar el Edificio “Casa de los Maestros” con el fin de que pueda utilizarse como ludoteca y/o gaztetxe. Se propone coordinar una reunión con los padres para establecer objetivos, condiciones de uso, etc.
- **REVISION COEFICIENTE IMPUESTO INCREMENTO VALOR TERRENOS NATURALEZA URBANA.** Se aprueban los nuevos coeficientes establecidos y aprobados por la Ley Foral 19/2021, de 29 de diciembre.
- **BRIGADA TEDER.** Se ha solicitado la realización de trabajos de mantenimiento por el personal contratado por TEDER. Se plantea que puedan realizar el mantenimiento del cierre de madera que hay junto a la Ermita de San Juan.
- **VERIFICACION BASCULA.** Se da el visto bueno para la verificación de la báscula habiendo transcurrido dos años desde la última revisión.
- **ESTABILIZACION EMPLEO.** Se acuerda preparar el expediente para tramitar los correspondientes procedimientos de estabilización de empleo temporal.
- **RESOLUCIONES Y COMUNICACIONES.** Se informa de diversas Resoluciones y Comunicaciones recibidas desde la última sesión.
- **SOLICITUDES. LICENCIAS, RESOLUCIONES DE ALCALDÍA.** Se da el visto bueno a las Resoluciones de Alcaldía dictadas entre el 08/03/2022-26/04/2022; a las Resoluciones de Licencias de obras y se debate y acuerda sobre varias solicitudes presentadas.

